



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

Titolo III	Classe 12	Fascicolo
N. 69549	Del 27.09.2017	
UOR Area Qualità, Programmazione e Supporto Strategico	CC	RPA M. Maira

**Decreto rep. n. 2628/2017**

## **BANDO DI CONCORSO PER L'ASSEGNAZIONE DEL "PREMIO DI LAUREA IN MEMORIA DI FRANCESCO AGOSTARO"- A.A. 2015/2016**

**Art. 1**  
(Oggetto del concorso)

L'Università degli Studi di Palermo bandisce per l'anno accademico 2015/2016 un concorso per l'attribuzione del "Premio di Laurea in memoria di Francesco Agostaro", sul fondo del lascito "Eredità Prof.ssa Angela Giacalone", di importo pari a Euro 1.500, al netto delle ritenute a carico del vincitore. Al vincitore, oltre al premio in denaro, è offerta la possibilità di svolgere attività di ricerca presso i laboratori riconducibili al settore scientifico disciplinare ING-INF/05 "SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI" del Dipartimento dell'Innovazione Industriale e Digitale (DIID) - Ingegneria Chimica, Gestionale, Informatica, Meccanica.

**Art. 2**  
(Requisiti di la partecipazione)

Possono concorrere al premio coloro che abbiano conseguito la laurea magistrale in Ingegneria Informatica nell'anno accademico 2015/2016 presso la Scuola Politecnica dell'Università degli Studi di Palermo.

**Art. 3**  
(Termini e modalità di presentazione della domanda)

La domanda di partecipazione indirizzata al Magnifico Rettore, debitamente sottoscritta, redatta secondo il modulo in allegato e corredata della documentazione di cui al successivo comma, dovrà pervenire entro trenta giorni dalla pubblicazione del presente bando, alla Università degli Studi di Palermo, presso gli Uffici di Presidenza della Scuola Politecnica, Viale delle Scienze, Edificio 7, 90128 Palermo, oppure potrà essere inviata con raccomandata a/r, entro la stessa data di scadenza. Per



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

il rispetto del termine indicato farà fede la data del timbro dell'Ufficio Postale accettante la raccomandata.

I partecipanti dovranno presentare la seguente documentazione:

- Dichiarazione sostitutiva di certificazione di laurea con esami e indicazione della votazione finale.
- Copia documento di riconoscimento.

## Art. 4

(Commissione Giudicatrice)

La Commissione per l'assegnazione del Premio di Laurea, nominata dal Presidente della Scuola Politecnica, sarà così composta:

- il Presidente della Scuola Politecnica o un suo delegato;
- gli esecutori testamentari nominati dalla Prof.ssa Giacalone nelle persone dei Proff. Tommaso Brugarino e Salvatore Gaglio;
- il Presidente del Consiglio di Corso di Laurea in Ingegneria Informatica o un suo delegato;
- il Direttore del Dipartimento di Ingegneria Chimica, Gestionale, Informatica, Meccanica o un suo delegato.

## Art. 5

(Criteri per l'assegnazione del premio)

Il premio di laurea verrà assegnato dalla Commissione sulla base del voto di laurea, e a parità del voto di laurea, della media dei voti conseguiti nel percorso di studio universitario secondo le seguenti regole:

- media dei voti di tutte le materie del corso di laurea magistrale, ponderata sui crediti delle materie ed espressa in centodieciesimi;
- alla media ponderata si aggiunge 0.05 per ogni credito con lode conseguito nella laurea magistrale.

Il Premio verrà attribuito ad insindacabile giudizio della Commissione Giudicatrice.

In caso di non assegnazione del Premio, l'importo corrispondente verrà tenuto a disposizione per un'eventuale edizione successiva.



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

## Art.6

(Esito del concorso)

L'assegnazione del premio verrà comunicata al vincitore con lettera raccomandata a.r. all'indirizzo indicato nella domanda di partecipazione.

Il Premio di Laurea verrà conferito al vincitore con Decreto Rettorale ed erogato in un'unica soluzione.

## Art. 7

(Trattamento dei dati personali)

I dati forniti dai candidati saranno gestiti dall'Università degli Studi di Palermo e trattati secondo le disposizioni del Decreto Legislativo 30/06/2003 n. 196.

Palermo, 27.09.2017

Per Il Rettore  
Prof. Fabrizio Micari

Il Pro Rettore Vicario  
F.to Prof. Fabio Mazzola